



Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan disusun mengikut tema/unit serta selari dengan buku teks.
- Merangkumi Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota), Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD), dan Aktiviti Berbentuk Permainan yang bervariasi bentuk.
- Bahan pengajaran dan pentaksiran yang berkualiti, praktikal, dan mudah digunakan ini hanya perlu dilancarkan dengan satu klik. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru dan meningkatkan keberkesanannya serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.

Struktur Kandungan



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)

Bahan pengajaran dan pembelajaran terdiri daripada tiga kategori, iaitu:

- **Mari Belajar Kosa Kata**
 - Pengenalan kepada **kosa kata** baru
- **Mari Belajar Seni Bahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai aspek **seni bahasa**
- **Mari Belajar Tatabahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai jenis **tatabahasa**

Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)

- Modul PBD yang disediakan meliputi kemahiran **Mendengar**, **Bertutur**, **Membaca**, dan **Menulis** serta aspek **Seni Bahasa** dan **Tatabahasa**. Modul ini sesuai digunakan sebagai **Latihan Pemulihan** dan **Pengukuhan** serta **Pentaksiran Formatif** dan **Pentaksiran Sumatif**.
- Aktiviti berserta dengan elemen multimedia seperti **Audio** dan **Video** turut disediakan untuk meningkatkan pengalaman pembelajaran.
- Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **aras kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid di kelas.

Ikon dan Fungsi

Aras Kesukaran Aktiviti	Aktiviti dengan Elemen Multimedia			
 Rendah	 Sederhana	 Tinggi	 Dengan Audio	 Dengan Video
KBAT Modul dengan elemen Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT)	 Cetak	i-Think Modul dengan peta minda i-Think	 SEMAK ➤	Mencetak aktiviti Untuk murid menyemak jawapan
 Jawapan	Jawapan disediakan untuk rujukan guru			

Aktiviti Berbentuk Permainan

Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

- **Suai Padan**
 - Permainan padanan yang menguji tahap ingatan murid dan kemahiran yang telah dipelajari mereka.
- **Harta dalam Buih**
 - Permainan yang membantu murid mengembangkan kemahiran kognitif dalam mengenal pasti dan membuat pengelasan.

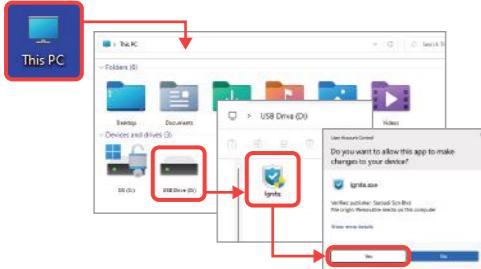


Cara Penggunaan

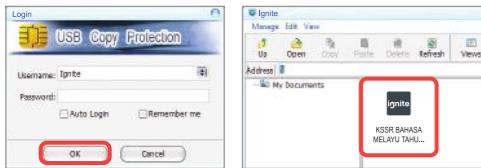


Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

1. Masukkan **pemacu pena** ke komputer anda.
2. Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
3. Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
4. Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



5. Klik **OK** pada tetingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
6. Klik ikon **subjek Ignite** pada tetingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.

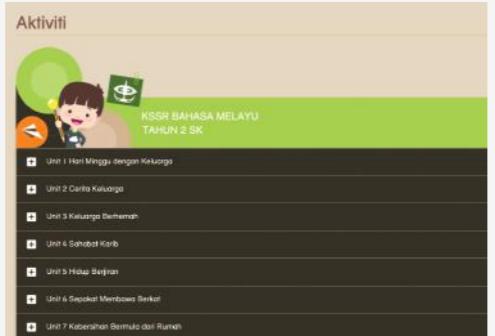


Keperluan Sistem Minimum

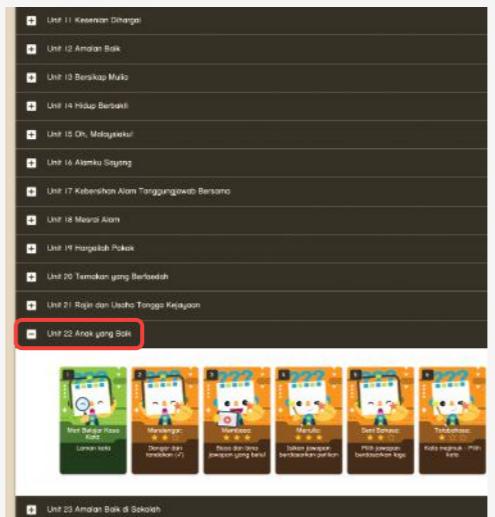
- **Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- **Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- **RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- **Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

1. Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai unit dipaparkan.



2. Pilih dan klik pada **Unit** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



3. Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

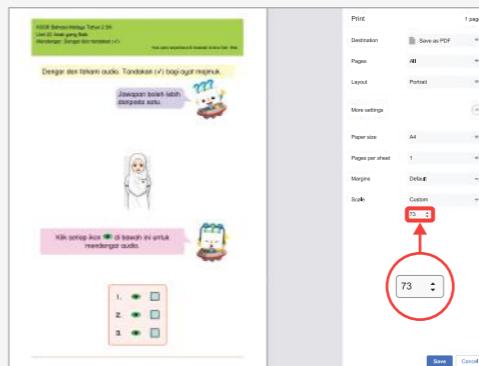


Mencetak Aktiviti

1. Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



2. Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



3. Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy
Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 2 SK dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 2 SK. Kandungan paket ini merangkumi kemahiran Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis serta aspek Seni Bahasa, Tatabahasa, dan Kosa Kata.

KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 2 SK

Unit 1	Hari Minggu dengan Keluarga
Unit 2	Cerita Keluarga
Unit 3	Keluarga Berhemah
Unit 4	Sahabat Karib
Unit 5	Hidup Berjiran
Unit 6	Sepakat Membawa Berkat
Unit 7	Kebersihan Bermula dari Rumah
Unit 8	Jadikan Amalan
Unit 9	Aktifkan Diri
Unit 10	Uniknya Budaya Kita
Unit 11	Kesenian Dihargai
Unit 12	Amalan Baik
Unit 13	Bersikap Mulia
Unit 14	Hidup Berbakti
Unit 15	Oh, Malaysiaku!
Unit 16	Alamku Sayang
Unit 17	Kebersihan Alam Tanggungjawab Bersama
Unit 18	Mesrai Alam
Unit 19	Hargailah Pokok
Unit 20	Ternakan yang Berfaedah
Unit 21	Rajin dan Usaha Tangga Kejayaan
Unit 22	Anak yang Baik
Unit 23	Amalan Baik di Sekolah
Unit 24	Berbuat Baik Selalu

Sokongan Teknikal +603-6145 1130
ignite@sasbadionline.com